

Fury

03

N°	REPÈRES / MOUVEMENTS	IDÉES DIRECTRICES	NOTE	COEF.	OBSERVATIONS
1	A CH	Entrer au trot enlevé. Piste à gauche, passage du coin.		1	
2	HF	Diagonale au trot assis.		1	
3	Entre F et A	Transition au pas, puis arrêt.		1	
4	Entre A et K	Partir au pas, puis au trot enlevé, développer plusieurs foulées, puis revenir au trot de travail, continuer jusqu'en C.		1	
5	CA	Serpentine de 3 boucles au trot enlevé.		1	
6	A entre A et K	Trot assis. Départ au galop à droite.		1	
7	E	Cercle de 20 m.		1	
8	Entre H et C	Transition au trot.		1	
9	MK	Diagonale au trot enlevé : allonger les rênes. Avant E, réajuster ses rênes.		1	
10	K Entre K et F	Trot assis. Départ au galop à gauche.		1	
11	B	Cercle de 20 m.		1	
12	Entre M et C	Transition au trot assis.		1	
13	C E E X	Trot assis. Demi-cercle de 10 m.		1	
14	Entre I et G	Transition au pas puis arrêt. Salut.		1	

Quitter la piste au pas rênes longues.

N°	IDÉES DIRECTRICES	NOTE	COEF.	OBSERVATIONS
16	Posture : orientation et fonctionnement.		2	
17	Emploi des aides.		2	
18	Correction du tracé et des allures.		2	
Points à déduire pour erreur ou omission 1 ^{er} fois : - 2. 2 ^e fois : - 4. 3 ^e fois : - 6. Etc.				sur 60
POINTS FIGURES				sur 140
TOTAL GÉNÉRAL FIGURES +NOTES D'ENSEMBLE ET POURCENTAGE				sur 200

SCORE MINIMUM DEMANDÉ : 115 = 55%. TOTAL 126 à 146 = 60% MENTION ASSEZ BIEN. TOTAL 147 ET += 70% MENTION BIEN.